

Das Kultspiel aus den USA!

Spielvorbereitung

- pro Spiel etwa 3 Flaschen Bier oder 1,5 Liter eines anderen Getränkes
- mindestens 22 original Red Solo Cups
- Beer Pong Bälle – mind. 4 Stück
- Bier Pong Tischfolie auf den Biertisch kleben
- mind. 2 oder 4 Spieler

Es kann entweder mit 10 oder 15 Bechern pro Spielfeldseite gespielt werden. Dies beeinflusst die Spiellänge. Bei 10 Bechern sollte mit 15 Minuten gerechnet werden, bei 15 Bechern eher mit 25 Minuten. Die Becher werden pyramidenförmig auf die vorgezeichneten Kreise gestellt. Zusätzlich wird ein Becher pro Seite mit Wasser gefüllt und nahe der Spielfeldmitte platziert. Dieser Becher dient zum reinigen der Bälle. Außerdem kann der Schwierigkeitsgrad durch die Verwendung von 12 Oz Bechern (kleiner) oder 16 Oz Bechern (größer) variiert werden. Die Becher kannst du anschließend gleichmäßig mit Bier füllen.



Spielbeginn

Der Gewinner des Stein-Schere-Papiers hat 2 Optionen:

- Seite auswählen und als erstes werfen
- dem Gegner die Wahl überlassen und dafür am Spielende das Recht auf Redemption (siehe Spielende)

Tipp: Da der erste Spieler, der angefangen hat, am Ende von Bedeutung ist, legt einfach einen Kronkorken auf dessen Spielfeldseite.

Spielablauf

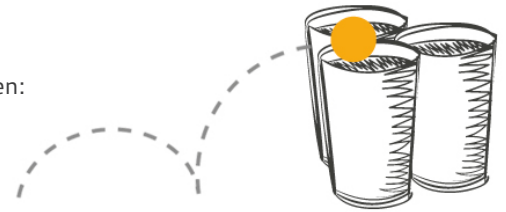
Pro Runde müssen zwei Würfe von der gleichen Spielfeldseite ausgeführt werden. Beim spielen im Team muss jeder der Spieler je einen Wurf tätigen. Während des Wurfs darf dein Ellenbogen nicht die Spielfeldkante überqueren. Normalerweise wechselt nach den zwei Würfen der Ballbesitz. Ausnahmen stellen folgende Situationen dar:

- Treffen beide Bälle einen Becher, erhält das Team die Bälle wieder zurück. Balls Back.
- Rollt ein Ball auf dem Tisch über die Mittellinie zurück und wird er vom Angreiferteam zuerst aufgenommen, erhalten sie diesen Ball zurück. Der erneute Wurf muss über den Kopf mit dem Rücken zum Feld erfolgen. Roll Back. Balls Back und Roll Back können beliebig oft hintereinander eintreten.

Treffer

Folgende Anzahl an Bechern muss für die jeweiligen Treffervarianten getrunken werden:

- 1 normaler Treffer = 1 Becher
- 1 Treffer nach Wurf über Kopf = 1 Becher
- 1 Treffer mit Aufsetzer = 2 Becher
- 2 Treffer in verschiedene Becher = 2 Becher
- 2 Treffer in identischen Becher = 3 Becher



Das Kultspiel für Deinen Biertisch!

Zusätzliche Becher dürfen immer die Verteidiger auswählen. Bei der Kombination von verschiedenen Trefferarten addieren sich die Becher. 2 Aufsetzer in den gleichen Becher bedeuten 5 Becher für das gegnerische Team.

Übrigens: Aufsetzer werden häufig als Bounce bezeichnet.

Erlaubtes Spiel

- Verteidiger dürfen einen Aufsetzer mit der Hand abwehren
- Ablenkungsmannöver, die weder Gegner, Becher oder Bälle berühren
- Pusten oder Wischen des Balls aus dem Becher vor der Berührung des Biers durch Ball oder Finger
- Getränke beliebig unter den Spielern einer Seite aufteilen
- ein Umstellen der gegnerischen Becher pro Spiel ReRack

Verbotenes Spiel

- Ball nach Abspringen von Becherkante mit der Hand berühren. Die Folge ist ein Strafbecher.
- Becher beim Abwehrversuch umstoßen. Der Becher wird entfernt.
- Treffer in eigenen Becher. Der Becher muss selbst geleert werden.
- Andere Abwehrreaktionen, wie das Ablenken des Balles im Flug. Die Folge ist auch hier ein Strafbecher.

Spielende

Das Spiel endet, sobald auf einer Seite keine Becher mehr übrig sind.

Achtung: Hat diese Seite nicht angefangen, so greift die Redemption Regel. Die Spieler dieser Seite dürfen so lange werfen, bis jeder Spieler einen Fehlwurf hat. Werden dadurch alle Becher getroffen, kommt es zur Overtime.

Die Overtime wird auf 3 Becher pro Seite gespielt. Auch dort greift die Redemption Regel erneut.

Besonderheit: Falls eine Seite den letzten Becher mit beiden Bällen getroffen hat, muss die andere Seite das selbe vollbringen, um nicht zu verlieren.